

Šifrovací hra, Jamí škola matematiky a fyziky Leopoldov, 9. – 13. 4. 2009

```
#define A 15-6
#include <stdio.h>
#define B 16-5
#include <stdlib.h>
#define C 17/3
#include <math.h>

int a,b,c,d,e,f;

typedef struct bagr {
float radlice;
float kabina;
} G;

G bagr;
G nakladac;

int main()
{
a = B/C;
b = a - C;
bagr.radlice = 1;
bagr.kabina = 2;
d = a/(3*bagr.radlice * bagr.kabina);
e = - d/b
nakladac.radlice = -bagr.radlice + bagr.kabina;
b = d/C;
a = nakladac.radlice * d; // tohle byla prvni část. Rol. Lol.
c = a + b; // jen a - b ...
d = b / c;
nakladac.kabina = a - b;
a = c / b;
nakladac.radlice = bagr.radlice - bagr.kabina/(c - b);
bagr.radlice = (float)2/3;
bagr.kabina = 7.4; // - tamhle komentář tu je jen pro správnou králičku ...
for (f=0;f<100;f++)
{
bagr.kabina += f;
f -= nakladac.radlice;
nakladac.radlice /= a;
bagr.radlice = f - nakladac.kabina;
}

e /= f;
b = -a - f - a/b;
a = d;
for (d=0;d<f;a++)
{
d -= f;
bagr.kabina = a;
e /= a;
nakladac.radlice = bagr.radlice - d;
a /= b;
e += 1024 * B;
}
for (a = 1;a< 14;a++)
```

```
{
nakladac.radlice = bagr.radlice + nakladac.kabina - 2 + 3/a;
}
while (a/b >= 14)
{
a--;
}
b /= c;
a = b - c - d - e/f;
b = nakladac.radlice + bagr.radlice + nakladac.kabina;
c /= a - c; // huf - to je základ. Fakt.
d /= 15;
a = nakladac.radlice;
b = a - b/ nakladac.kabina - c/d;
nakladac.radlice = b - d + bagr.kabina + bagr.radlice;
a /= b;
nakladac.kabina = 3; // ... / a - b / 3.1415926535
/* . hmiř - nebo třeba . */
a /= c;
b = nakladac.kabina - a - c + bagr.radlice;
/*
a = b - c - d;
c /= 2;
d = .. no co je vlm ..
*/
a = c - d - e;
b /= nakladac.radlice - a;
c /= nakladac.kabina + bagr.radlice;
// A tón jme u konce:
printf("%d %d %d %d %d",a,b,c,d,e,f);
}
```

Pokud nebudete schopni tuto šifru vyřešit 10.4.2009 do 24:00, vraťte se do objektu.

Prosíme Vás, abyste toto stanovisko neničili, bude odstraněno nejpozději 13. 4. 2009